Pruebas Estáticas

Las técnicas estáticas buscan encontrar errores en el código de una manera más fácil y menos costosa. Las pruebas estáticas se revolvieron utilizando inspecciones de código y completando las checklist (creadas por el grupo de testeo) por clase. Los roles fueron los siguientes:

* Moderador: Lucía.
* Secretario: Bruno.
* Lector: Lucía.
* Autor: Gerardo.
* Inspector: Gerardo, Lucía y Bruno.

La inspección se realizó en cuatro reuniones.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Reunión | Fecha | Clases analizadas |
| 1 | 24/10/2016 | Maquina, Material, Observacion |
| 2 | 31/10/2016 | ConsolaIndividual, ConsolaGrupal, Flipper, Simulador, Empleado, Empresa, EmpresaException, Operación, Pedido, Sector |
| 3 | 1/11/2016 | NuevaObservacion, InterfazNuevaObservacion, Interfaz, VentanaMateriales,InterfazMaquina, VentanaObservaciones,InterfazObservaciones |
| 4 | 2/11/2016 | NuevoPedido,InterfazNuevoPed, PantallaLogin,InterfazLogin, Principal,InterfazPrincipal, Controladora |

Cada checklist se adjuntó junto con este documento. Algunas de las checklist abarcan dos o tres clases, ya que se analizó la clase y la interfaz al mismo tiempo.

Aunque hay modificaciones para realizar a posteriori por el autor, no se encontraron grandes errores de implementación ni de diseño. Por lo tanto, el sistema es aprobado realizando un seguimiento de las correcciones a las fallas detectadas.

Acciones correctivas por clase

* Observacion

- Hacer constante atributos código y descripción.

- Comentario de clase.

* Material

- Hacer constante atributos código y descripción.

- Comentario de clase.

- Poner los strings distintos de null como pre condición.

* Maquina

- Hacer constante atributos código y descripción.

- Comentario de clase.

- Poner los strings distintos de null como pre condición.

* ConsolaIndividual

- Constantes para el constructor.

- Comentario de clase.

* ConsolaGrupal

- Constantes para el constructor.

- Comentario de clase.

* Flipper

- Constantes para el constructor.

- Comentario de clase.

* Simulador

- Constantes para el constructor.

- Comentario de clase.

* Empleado

- Cambiar el nombre del atributo ayn.

- Hacer constante legajo y apellido y nombre.

- Falta comentario de método autorizaOperacion.

- Falta comentario de clase.

- Falta precondición del constructor.

* Operación

- Comentario de clase.

- Convertir atributos en constantes.

* Sector

- Comentario de clase y métodos.

- Verificar atributos de entrada (precondición).

* Pedido

- Fecha de aceptación a generar lote (falla vs especificado). Agregar en aceptar.

- Variables que debieran ser constantes (pedido, maquina, cantidad).

- Parámetros no verificados en la precondición: en el constructor (maquina, fechaEntrega), en estadoEvaluciacion (fechaPropuesta) y en estadoAceptacion (fechaDefinitiva).

- Falta comentario de clase.

* Empresa

- Cambiar el OP\_MODRED.

- Cambiar nombres de aceptarPedido y generarLote.

- Comentario de clase.

* EmpresaException

- Comentario de clase.

- Precondición constructor.

- Eliminar atributo.

- Modificar toString.

* NuevaObservacion, InterfazNuevaObservacion, Interfaz

- Hacer los atributos de las interfaces constantes.

- Comentarios de métodos y clases.

- Comentarios de interfaces.

- Precondición al método setControlador.

- Getter de componentes?

* VentanaMateriales, InterfazMaquina

- Comentarios de métodos y clases.

- Comentarios de interfaz.

- Precondición al método setControlador y constructor.

- Modificador del acceso a materiales e inventario.

- Borrar eventos extras.

- Getter de componentes?

* VentanaObservaciones, InterfazObservaciones

- Hacer los atributos de las interfaces constantes.

- Comentarios de métodos y clases.

- Comentarios de interfaz.

- Precondición al método setControlador y constructor.

- Modificador del acceso al evento pedido.

- Borrar eventos extras.

- Getter de componentes?

* NuevoPedido, InterfazNuevoPed

- Hacer los atributos de la interfaz constantes.

- Comentarios de métodos y clases.

- Comentarios de interfaz.

- Precondición del constructor y el método setControlador.

- Modificador de acceso a atributo máquina.

- Eliminar eventos de más de botones (tres).

- Simplificar expresión booleana en getCantidad.

- Getter de componentes?

* PantallaLogin, InterfazLogin

- Hacer el atributo de la interfaz constante.

- Comentarios de métodos y clases.

- Comentarios de interfaz.

- Precondición al método setControlador.

- Eliminar eventos de más de botones.

- Getter de componentes?

* Principal, InterfazPrincipal

- Cambiar los nombres de las constantes de la interfaz.

- Comentarios de métodos y clases.

- Comentarios de interfaz.

- Precondición de los métodos setControlador, lanzarCartel y lanzarCartelConLista.

- Modificador de acceso a atributos empresa y usuario.

- Eliminar eventos de más de botones (once).

- Getter de componentes?

* Controladora

- Comentarios de clase.

- Modularizar.

- Cambiar estructuras if por switch.

- Asignar null a las ventanas que se cierran.

*Observación:* las variables que se recomendó que sean constantes luego se observó que no pueden serlo debido a la serialización.